

Catalogue des disciplines – Catégorie travail de flair niveau A

1 APPORTER UN OBJET PERSONNEL

Description des installations

Un carré de sciure, ou semblable, de 2x2 pas est marqué au sol. A 15 pas de ce carré une ligne de sciure, ou semblable, de 2m de long est marquée au sol.

Matériel

Aide : 3 objets étrangers (qui ne sentent pas la nourriture), sciure ou semblable pour le marquage

CCh : 1 objet personnel

Taille des objets

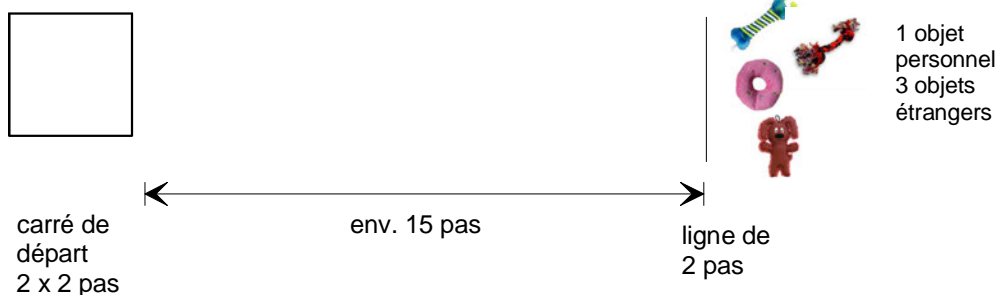
Au maximum 20cm de long.

Exercice

Le CCh et son Ch se positionnent dans le carré marqué. Là le CCh fait attendre son Ch. Le CCh s'éloigne de 15 pas du chien, derrière la ligne de sciure. Il dépose son objet personnel et retourne auprès de son chien dans le carré. Ensuite, l'aide place 3 objets étrangers de façon assez lâche autour de l'objet personnel, à une distance d'environ 40cm.

Le Ch doit aller chercher son objet personnel et l'apporter au CCh dans le carré marqué. La façon d'apporter est libre. Le CCh n'a pas le droit de quitter le carré.

Croquis



Signaux visuels Illimités

Signaux acoustiques Illimités

Deuxième départ Non, si le Ch retourne dans le carré avant la fin de l'exercice un nouveau départ n'est pas permis.

Limite de temps 1 minute

Evaluation: Apporter un objet personnel

Exercice

Le CCh et son Ch se positionnent dans le carré marqué. Là le CCh fait attendre son Ch. Le CCh s'éloigne de 15 pas du chien, derrière la ligne de sciure. Il dépose son objet personnel et retourne auprès de son chien dans le carré. Ensuite, l'aide place 3 objets étrangers de façon assez lâche autour de l'objet personnel à une distance d'environ 40cm.

Le Ch doit aller chercher son objet personnel et l'apporter au CCh dans le carré marqué. La façon d'apporter est libre. Le CCh n'a pas le droit de quitter le carré.

2 points - excellent

- Le Ch va chercher son objet personnel et le rapporte au CCh dans le carré (il est permis de laisser tomber l'objet)
- Le CCh ne quitte pas le carré

1 point - très bien

- Le Ch attend, mais va chercher un objet étranger
- En plus du sien, le Ch rapporte un objet étranger
- Le Ch effectue l'exercice mais aboie, geint, hurle ou pleure plusieurs fois pendant l'exercice

0 point - insuffisant

- Limite de temps dépassée
- Le Ch détruit un objet étranger
- Le Ch n'apporte aucun objet
- Le Ch n'attend pas dans le carré
- Le CCh crie sur le Ch
- Le Ch quitte les lieux
- Le Ch ne revient pas
- Le Ch ne lâche pas l'objet dans le temps imparti
- Le CCh quitte le carré
- Le Ch se soulage sur les lieux

Catalogue des disciplines – Catégorie travail de flair niveau A

2 APPORTER 2 OBJETS PERSONNELS

Description des installations

Des installations identiques à celles de l'exercice 1 "apporter un objet personnel" sont nécessaires. Les mêmes installations peuvent être utilisées pour l'exercice 1 puis pour les exercices 2 et 3. Il faut faire attention à ce qu'à une distance de 30 pas du sommet du carré se trouvent au moins quatre obstacles naturels, ou qu'il y ait suffisamment de place pour en déposer. (voir exercice 3)

Matériel

Aide: sciure ou semblable pour le marquage.

CCh: 2 objets personnels.

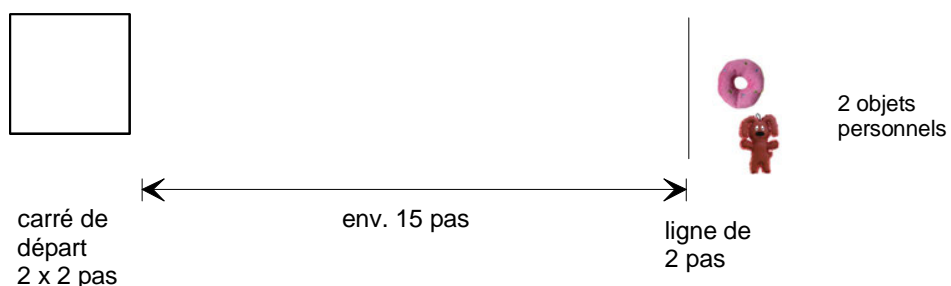
Taille des objets

Au maximum 20cm de long.

Exercice

Le CCh fait attendre son Ch dans le carré marqué. Le CCh s'éloigne de 15 pas de son Ch et va derrière la ligne de sciure. Là, il dépose deux objets personnels et retourne vers son Ch dans le carré marqué. Le Ch doit aller chercher l'un après l'autre (ou en même temps) ses deux objets personnels et les apporter au CCh dans le carré marqué. La façon d'apporter est libre. Le CCh n'a pas le droit de quitter le carré.

Croquis



Signaux visuels	Illimités
Signaux acoustiques	Illimités
Deuxième départ	Non, si le Ch retourne dans le carré avant la fin de l'exercice un nouveau départ n'est pas permis.
Limite de temps	1 minute

Evaluation: Apporter 2 objets personnels

Exercice

Le CCh fait attendre son Ch dans le carré marqué. Le CCh s'éloigne de 15 pas de son Ch et va derrière la ligne de sciure. Là, il dépose deux objets personnels et retourne vers son Ch dans le carré marqué. Le Ch doit aller chercher l'un après l'autre (ou en même temps) ses deux objets personnels et les apporter au CCh dans le carré marqué. La façon d'apporter est libre. Le CCh n'a pas le droit de quitter le carré.

2 points - excellent

- Le Ch va chercher ses deux objets personnels l'un après l'autre ou en même temps et les rapporte au CCh dans le carré (il est permis de les laisser tomber)
- Le CCh ne quitte pas le carré

1 point - très bien

- Le Ch apporte un objet personnel au CCh dans le carré
- Le Ch effectue l'exercice mais aboie, geint, hurle ou pleure plusieurs fois pendant l'exercice

0 point - insuffisant

- Limite de temps dépassée
- Le Ch n'apporte pas d'objet
- Le Ch n'attend pas dans le carré
- Le CCh crie sur son Ch
- Le Ch quitte les lieux
- Le Ch ne revient pas
- Le Ch ne lâche pas l'objet dans le temps imparti
- Le CCh quitte le carré
- Le Ch se soulage sur les lieux

3 RECHERCHE D'UN OBJET PERSONNEL

Description des installations

Un carré de sciure ou semblable de 2x2 pas est marqué au sol. A 30 pas de ce carré se trouvent 4 possibilités de cacher un objet personnel. Par ex. buisson, arbre, touffe d'herbe, tuyau, etc.

Matériel

Aide: installation appropriée, sciure pour le marquage, éventuellement une séparation des autres lieux de travail, par ex. du treillis à moutons ou semblable

CCh: 1 objet personnel

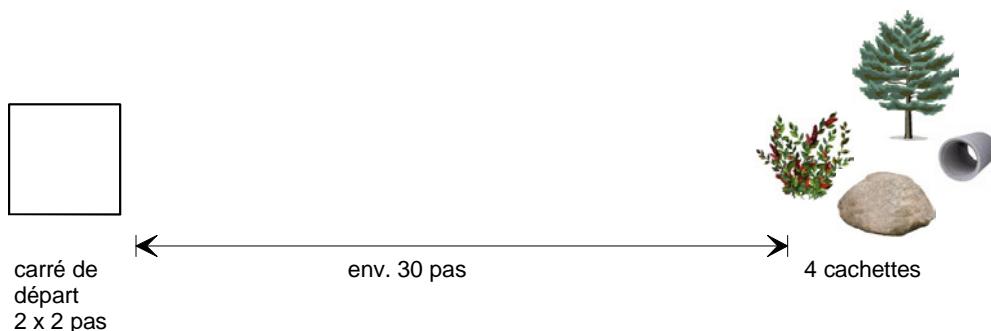
Taille des objets: Au maximum 20cm de long.

Exercice

Le CCh et son Ch se positionnent dans le carré. Le CCh remet son objet personnel à l'aide. L'aide s'éloigne à vue de 30 pas du CCh et du Ch. Puis, il se déplace d'une cachette préparée à l'autre et se baisse vers chacune, comme s'il cachait chaque fois l'objet. Ensuite il place l'objet dans la cachette de son choix.

Après cela il retourne directement auprès du CCh et du Ch. Le Ch doit chercher son objet personnel et l'apporter au CCh dans le carré marqué – ou le désigner clairement (aboyer, tourner autour, se placer debout, couché ou assis devant). La façon d'apporter ou de désigner est libre. Si le Ch désigne l'objet, le CCh se rend auprès du Ch, ramasse l'objet et retourne dans le carré marqué avec son Ch. L'exercice se termine dans le carré.

Croquis



Signaux visuels	Illimités
Signaux acoustiques	Illimités
Deuxième départ	Non, si le Ch retourne dans le carré avant la fin de l'exercice un nouveau départ n'est pas permis.
Limite de temps	1 minute

Evaluation: Recherche d'un objet personnel

Exercice

Le CCh et son Ch se positionnent dans le carré. Le CCh remet son objet personnel à l'aide. L'aide s'éloigne à vue de 30 pas du CCh et du Ch. Là, il se déplace d'une cachette préparée à l'autre et se baisse vers chacune, comme s'il cachait chaque fois l'objet. Ensuite il place l'objet dans la cachette de son choix.

Après cela il retourne directement auprès du CCh et du Ch. Le Ch doit chercher son objet personnel et l'apporter au CCh dans le carré marqué – ou le désigner clairement (aboyer, tourner autour, se placer debout, couché ou assis devant). La façon d'apporter est libre. Si le Ch désigne l'objet, le CCh se rend auprès du Ch, ramasse l'objet et retourne dans le carré marqué avec son Ch. L'exercice se termine dans le carré.

2 points - excellent

- Le Ch apporte son objet personnel au CCh (il est permis de le laisser tomber) ou le désigne clairement et se laisse reconduire dans le carré par le CCh

1 point - très bien

- Le Ch cherche, mais ne trouve pas et revient au CCh dans la limite du temps imparti
- Le Ch effectue l'exercice mais aboie, geint, hurle ou pleure plusieurs fois pendant l'exercice

0 point - insuffisant

- Limite de temps dépassée
- Le Ch ne cherche pas
- Le CCh crie sur son Ch
- Le Ch quitte les lieux
- Le Ch ne revient pas
- Le Ch se soulage sur les lieux

Catalogue des disciplines – Catégorie travail de flair niveau A

4 RECHERCHE DE NOURRITURE DANS DES RÉCIPIENTS

Description des installations

Cinq récipients identiques, avec couvercle (boîte de fer blanc, Tupperware, etc.) sont disposés les uns derrière les autres. Distance de l'un à l'autre: 1m.

Chaque récipient a 10 petits trous de 3mm dans le couvercle. Dans l'un des récipients se trouve une récompense SECHE pour chien.

À 10 pas du premier récipient, au sol, se trouve une ligne de sciure de 2 pas de long.

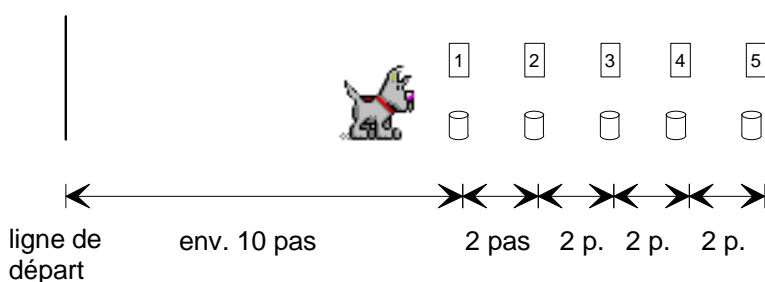
Matériel

5 récipients appropriés fixés au sol! (avec un long clou, assiettes pour le "en avant"), récompenses sèches, matériel pour le marquage, panneaux numérotés de 1 à 5.

Exercice

Le CCh et son Ch se placent derrière la ligne marquée au sol. Sur indication de l'aide, CCh et Ch, attaché ou libre, longent les récipients. Aller et retour. Le Ch doit désigner le récipient contenant la récompense à l'aller ou au retour. La façon de désigner est libre. Le travail se termine par la désignation.

Croquis



Signaux visuels	Illimités
Signaux acoustiques	Illimités
Deuxième départ	Non
Limite de temps	1 minute jusqu'à la désignation

Evaluation: Recherche de nourriture dans des récipients

Exercice

Le CCh et son Ch se placent derrière la ligne marquée au sol avec son Ch. Sur indication de l'aide, CCh et Ch, attaché ou libre, longent les récipients. Aller et retour. Le Ch doit désigner le récipient contenant la récompense à l'aller ou au retour. La façon de désigner est libre. Le travail se termine par la désignation.

2 points - excellent

- Le Ch désigne impeccablement et clairement le bon récipient, de façon à ce que la désignation soit claire pour le CCh ainsi que pour l'ECo.

1 point - très bien

- Le Ch montre un certain comportement (pas forcément reconnaissable pour l'Eco). Mais le CCh peut reconnaître avec certitude lequel est le bon récipient.
- Le Ch désigne clairement pour l'ECo, mais le CCh ne le voit pas
- Le Ch effectue l'exercice mais aboie, geint, hurle ou pleure plusieurs fois pendant l'exercice

0 point - insuffisant

- Limite de temps dépassée
- Le Ch renverse le récipient
- Le Ch ne désigne pas
- Le Ch désigne le faux récipient
- Le Ch détruit le récipient
- Le Ch ne cherche pas
- Le Ch quitte les lieux
- Le Ch se soulage sur les lieux

Attention

CCh: Il ne peut faire qu'une proposition. Il n'est pas permis de deviner.

Aide: La nourriture doit toujours se trouver dans le MEME récipient. Ce dernier doit être marqué à l'intérieur ainsi que sur le dessous de son couvercle. Il faut utiliser de la NOURRITURE SECHE. Après le parcours il faut la retirer pour le stockage. (Les autres récipients prennent l'odeur de la nourriture pendant le stockage.)

La position du récipient contenant la récompense doit être modifiée après chaque Ch.

Les numéros de reconnaissance ne doivent pas être inscrits sur les récipients mais au sol ou sur des panneaux.

Catalogue des disciplines – Catégorie travail de flair niveau A

5 RECHERCHE DE NOURRITURE SOUS L'EAU

Description des installations

Huit bassins identiques, en plastique ou en métal, avec couvercles, sont placés les uns après les autres par terre. Dans les couvercles il y a environ 10 trous de 3mm de diamètre. Distance de l'un à l'autre: 2 pas. Dans chaque bassin se trouve une grosse pierre. Les bassins sont remplis d'eau de manière à ce que chaque pierre soit immergée de moitié.

Sous l'une des pierres, dans l'un des bassins, se trouve un petit morceau de panse séchée humidifiée et ramollie (env. 5cm de long).

A 10 pas du premier bassin se trouve une ligne de sciure de 2 pas de long tracée au sol.

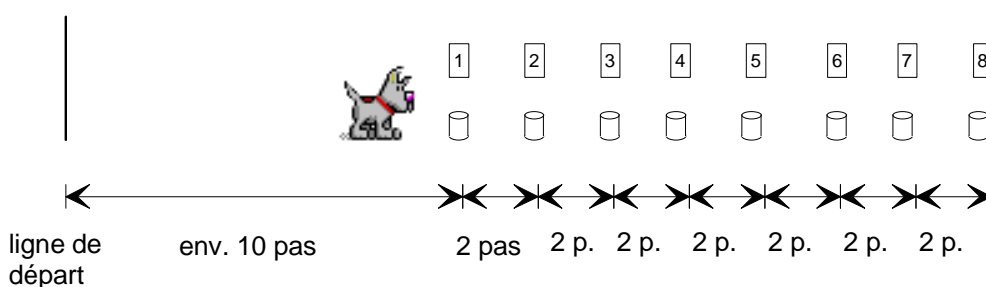
Matériel

Aise: 8 bassins identiques en plastique ou en métal, 8 grosses pierres, panse séchée, humidifiée et ramollie, numéros de 1 à 8, matériel de remplacement

Exercice

Le CCh et son Ch se positionnent derrière la ligne marquée au sol. Sur indication de l'aide, CCh et Ch, attaché ou libre, longent les bassins. Aller et retour. Le Ch doit désigner le bassin avec la panse séchée. La façon de désigner est libre. L'exercice se termine avec la désignation.

Croquis



Signaux visuels	Illimités
Signaux acoustiques	Illimités
Deuxième départ	Non
Limite de temps	1 minute jusqu'à la désignation

Catalogue des disciplines – Catégorie travail de flair niveau A

Evaluation

Exercice

Le CCh et son Ch se positionnent derrière la ligne marquée au sol. Sur indication de l'aide, CCh et Ch, attaché ou libre, longent les bassins. Aller et retour. Le Ch doit désigner le bassin avec la panse séchée. La façon de désigner est libre. L'exercice se termine avec la désignation.

2 points - excellent

- Le Ch désigne impeccablement et clairement le bon récipient, de façon à ce que la désignation soit claire pour le CCh ainsi que pour l'ECo

1 point - très bien

- Le Ch montre un certain comportement (pas forcément reconnaissable pour l'Eco). Mais le CCh peut reconnaître avec certitude lequel est le bon récipient.
- Le Ch désigne clairement pour l'ECo, mais le CCh ne le voit pas
- Le Ch effectue l'exercice mais aboie, geint, hurle ou pleure plusieurs fois pendant l'exercice

0 point - insuffisant

- Limite de temps dépassée
- Le Ch renverse le récipient
- Le Ch ne désigne pas
- Le Ch désigne le faux récipient
- Le Ch pousse la pierre
- Le Ch ne cherche pas
- Le Ch quitte les lieux
- Le Ch mord le récipient
- Le Ch se soulage sur les lieux

Attention

CCh: Il ne peut faire qu'une proposition. Il n'est pas permis de deviner.

Aide: La panse séchée doit être ramollie dans de l'eau bouillante au moins 1 heure avant la compétition. Un morceau doit être placé sous la pierre une demi-heure avant le départ du premier Ch. Ne jamais verser l'eau, le sol alentour serait contaminé par des particules odorantes!

La position du bassin doit être modifiée après chaque Ch.

Les numéros ne doivent pas être inscrits sur les bassins mais au sol ou à côté des bassins.