

1 TROUSSEAU DE CLÉS PERDU

Description des installations

Un carré de 12x12 pas est marqué au sol au moyen de banderoles. L'herbe dans le carré ne devrait pas être tondue trop courte, afin de pouvoir y cacher facilement un trousseau de clés.

Marquage à environ 7 pas à l'extérieur du carré.

Matériel

Aide: banderole, 4 piquets ou sardines pour attacher et tendre la banderole dans les coins. La banderole est placée à environ 10cm du sol.
Couleur de marquage, sciure ou semblable.

CCh: Trousseau de clés

Dimensions du trousseau de clés:

4-6 clés plus un porte-clés, au total pas plus grand que 12x6x3cm,
pas de couleurs criardes!

Exemple de trousseau de clés



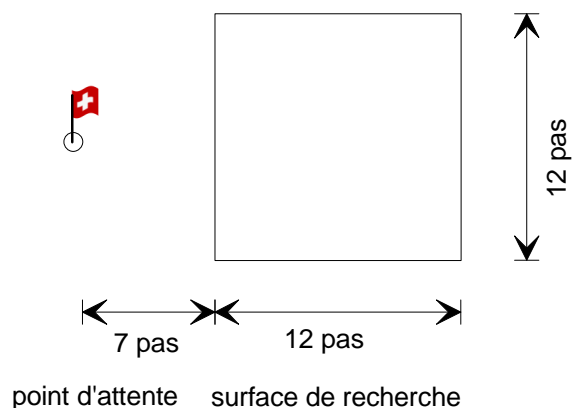
Exercice

Le CCh et le Ch se tiennent à environ 7 pas en dehors du carré, auprès du marquage, et le CCh remet le trousseau de clés à l'ECo. Ensuite, le CCh se place dos à l'installation et attend avec le Ch attaché à 7 pas en dehors du carré, afin qu'il ne puisse pas voir à quel endroit l'ECo cache le trousseau dans le carré. L'ECo cherche un endroit où il peut dissimuler le mieux possible le trousseau de clés. Si le Ch devait regarder, l'ECo simule une cache à certains endroits. Ensuite il rejoint le CCh. Ce dernier détache son Ch et l'envoie chercher dans le carré. Le CCh peut se mouvoir librement à l'extérieur du carré, mais il n'a pas le droit de pénétrer dans le carré. Le Ch doit désigner le trousseau et rester à côté, ou le rapporter. La méthode de désignation est libre. Lors du rapport, le Ch doit apporter l'objet au CCh. S'il désigne sur place, le CCh annonce la désignation à l'ECo et se rend auprès de son Ch, qui reste vers le trousseau jusqu'à l'arrivée du CCh. Le CCh ramasse l'objet. Là il rattache son Ch.

Le Ch doit rester dans un périmètre d'environ 5m autour du carré.

Catalogue des disciplines – catégorie flair niveau B

Croquis de l'installation



Signaux visuels	Illimités
Signaux acoustiques	Illimités
Limite de temps	1 minute (le temps est compté depuis que le Ch quitte le marquage jusqu'à ce que le CCh tienne le trousseau de clés en main)

Evaluation de trousseau de clés perdu

Exercice

Le CCh et le Ch se tiennent à environ 7 pas en dehors du carré, auprès du marquage, et le CCh remet le trousseau de clés à l'ECo. Ensuite, le CCh se place dos à l'installation et attend avec le Ch attaché à 7 pas en dehors du carré, afin qu'il ne puisse pas voir à quel endroit l'ECo cache le trousseau dans le carré. L'ECo cherche un endroit où il peut dissimuler le mieux possible le trousseau de clés. Si le Ch devait regarder, l'ECo simule une cache à certains endroits. Ensuite il rejoint le CCh. Ce dernier détache son Ch et l'envoie chercher dans le carré. Le CCh peut se mouvoir librement à l'extérieur du carré, mais il n'a pas le droit de pénétrer dans le carré. Le Ch doit désigner le trousseau et rester à côté, ou le rapporter. La méthode de désignation est libre. Lors du rapport, le Ch doit apporter l'objet au CCh. S'il désigne sur place, le CCh annonce la désignation à l'ECo et se rend auprès de son Ch, qui reste vers le trousseau jusqu'à l'arrivée du CCh. Le CCh ramasse l'objet. Là il rattache son Ch.

Le Ch doit rester dans un périmètre d'environ 5m autour du carré.

Catalogue des disciplines – catégorie flair niveau B

1. Chercher

But

Le Ch cherche pendant toute la durée, jusqu'à ce qu'il ait trouvé ou que la limite de temps soit dépassée. (Attention: il y a un tas de styles de recherche différents, selon la race et l'individualité! Le style de recherche – lent ou rapide, truffe haute ou basse – n'est pas évalué.)

Fautes

- Le Ch ne quitte pas le CCh
- Le Ch s'arrête – sans avoir trouvé – et reste debout, couché ou assis pendant plus d'environ 10 secondes.
- Le Ch regarde le CCh, l'ECO, d'autres personnes, des chiens ou des objets pendant plus d'environ 10 secondes.
- Le Ch creuse, chasse les souris, se roule,... est nettement occupé à autre chose qu'à chercher pendant plus d'environ 10 secondes.
- Le chien quitte la surface de recherche (il sort de plus de 5m du carré de recherche).

2. Trouver l'objet

But

Le Ch trouve le trousseau de clés de façon à ce que l'ECO s'en aperçoive clairement. (Le Ch doit juste trouver, sans désigner ni apporter, pour obtenir ce point!)

Fautes

- Le Ch ne trouve pas.

3. Désigner / rapporter

But

Le Ch apporte le trousseau de clés au CCh (il est permis de laisser tomber) ou désigne le trousseau en aboyant, l'encerclant, se tenant debout, couché, assis, le poussant (aussi permis en alternance), jusqu'à ce que le CCh l'ait rejoint.

Fautes

- Le Ch ne rapporte pas l'objet au CCh ou ne le désigne pas correctement:
- Apporter:
 - Ne rapporte que sur une partie du trajet, puis le laisse trainer et ne peut être convaincu de l'apporter au CCh dans la limite du temps imparti.
 - Apporte le trousseau de clés au CCh mais ne le lâche pas.
- Désigner:

Désigne, mais s'en va avant l'arrivée du CCh (le CCh peut inciter le Ch à rester sur place ou à y retourner).

Catalogue des disciplines – catégorie flair niveau B

2 TAS

Description des installations

Un carré de sciure, ou semblable, de 2x2m est marqué au sol. À 15 pas de ce carré, 8 objets sont déposés en tas derrière une ligne de 2m de long.

Matériel

Aide: 8 jouets étrangers (ne sentant pas la nourriture, n'émettant pas de sons, jouets de différents types), sciure ou semblable pour le marquage.

HF: 1 objet de recherche personnel (sans nourriture)

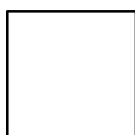
Dimensions des jouets de l'aide et de l'objet de recherche du CCh
12x12x10cm ou 20x6x6cm au maximum

Exercice

Le CCh se place dans le carré marqué avec son Ch. Là, le CCh fait attendre son Ch. Le CCh s'éloigne de 15 pas du chien et se rend auprès du tas d'objets étrangers. Là, il dépose son objet de recherche personnel à côté du tas et retourne auprès de son Ch dans le carré. Ensuite l'ECO place les 8 objets étrangers par-dessus l'objet de recherche personnel, de façon à ce que le tas de jouets étrangers recouvrent l'objet de recherche du CCh.

Le Ch doit trouver son objet de recherche personnel et le rapporter au CCh dans le carré. La manière de rapporter est libre. Le CCh ne doit pas quitter le carré.

Croquis de l'installation



carré
de départ
2 m x 2 m



env. 15 pas



1 + 8 jouets

Signaux visuels Illimités (sans toutefois influencer le chien dans son choix)

Signaux acoustiques Illimités (sans toutefois influencer le chien dans son choix)

Limite de temps 1 minute depuis l'envoi du Ch vers le tas

Evaluation de tas

Exercice

Le CCh se place dans le carré marqué avec son Ch. Là, le CCh fait attendre son Ch. Le CCh s'éloigne de 15 pas du chien et se rend auprès du tas d'objets étrangers. Là, il dépose son objet de recherche personnel à côté du tas et retourne auprès de son Ch dans le carré. Ensuite l'ECo place les 8 objets étrangers par-dessus l'objet de recherche personnel, de façon à ce que le tas de jouets étrangers recouvrent l'objet de recherche du CCh.

Le Ch doit trouver son objet de recherche personnel et le rapporter au CCh dans le carré. La manière de rapporter est libre. Le CCh ne doit pas quitter le carré.

1. Attendre et aller vers le tas

But

Le Ch attend dans le carré jusqu'au retour du CCh dans le carré.
Le Ch se rend auprès du tas après le retour du CCh dans le carré.

Fautes

- Le Ch quitte le carré trop vite.
- Le Ch ne va pas vers le tas.

2. Chercher

But

Le Ch cherche son objet dans le tas.

Fautes

- Le Ch se rend près du tas, mais ne cherche pas son objet.
- Le Ch prend un objet étranger.
- Le Ch prend plusieurs objets, quels qu'ils soient.
- Le CCh influence le Ch pour que le Ch cherche son objet (Laisse! Non! Change! Etc.)

3. Apporter (ici on évalue uniquement comment le Ch apporte, pas ce qu'il apporte!)

But

Le Ch apporte l'objet qu'il a choisi au CCh dans le carré (il est permis de laisser tomber). S'il devait prendre plusieurs objets dans la gueule, cela suffit qu'il rapporte l'un d'eux au CCh dans le carré, même s'il laisse tomber les autres durant le trajet.

Fautes

- Le Ch ne rapporte pas l'objet au CCh dans le carré.
- Le Ch rapporte l'objet, mais ne le lâche pas.
- Le Ch n'apporte pas d'objet.

Catalogue des disciplines – catégorie flair niveau B

3 CHERCHER DEUX OBJETS DE RECHERCHE PERSONNELS

Description des installations

Un carré de sciure, ou semblable, de 2x2m est marqué au sol. A 30 pas de ce carré, il y a 4 possibilités pour cacher un objet personnel, par exemple buisson, arbre, touffe d'herbe, tuyau ou semblable.

Matériel

Aide: Installation appropriée, sciure pour le marquage, barrière pour délimiter les autres espaces de travail, par exemple du treillis à moutons ou semblable.

CCh: 2 objets de recherche personnels

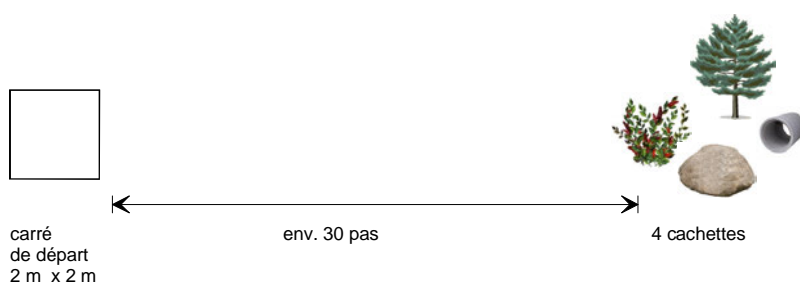
Dimension des objets de recherche: 12x12x10cm ou 20x6x6cm au maximum.

Exercice

Le CCh se place avec son Ch dans le carré marqué. Le CCh remet ses objets de recherche personnels à l'ECO. L'ECO s'éloigne à vue de 30 pas du CCh et du Ch. Ensuite il va d'une cachette à l'autre en se baissant chaque fois comme s'il déposait un objet de recherche chaque fois. Ce faisant, il choisit deux des cachettes et y dépose chaque fois un objet.

Ensuite il retourne directement après du CCh et du Ch. Le Ch doit aller chercher ses objets de recherche personnels et les rapporter au CCh dans le carré – ou les désigner clairement sur place (aboyer, encercler, rester debout, couché ou assis). La manière d'apporter ou de désigner est libre. Si le Ch désigne l'objet, le CCh se rend auprès du Ch, ramasse l'objet, et retourne dans le carré avec son Ch. Ensuite il envoie son Ch pour la recherche du deuxième objet. L'exercice se termine lors du rapport du deuxième objet dans le carré. Si le Ch désigne, l'exercice se termine lorsque le CCh se rend auprès du Ch après la deuxième désignation.

Croquis de l'installation



Signaux visuels

Illimités

Signaux acoustiques

Illimités

Deuxième départ

Non. Si le Ch revient dans le carré avant la fin de l'exercice et qu'il n'a pas rapporté/désigné d'objet, il n'est pas possible de prendre un nouveau départ.

Limite de temps

1 minute, depuis le départ du Ch du carré.

Si le Ch désigne, stopper le temps à l'arrivée du CCh auprès du Ch lors de la deuxième désignation.

Catalogue des disciplines – catégorie flair niveau B

Evaluation de chercher deux objets de recherche personnels

Exercice

Le CCh se place avec son Ch dans le carré marqué. Le CCh remet ses objets de recherche personnels à l'ECO. L'ECO s'éloigne à vue de 30 pas du CCh et du Ch. Ensuite il va d'une cachette à l'autre en se baissant chaque fois comme s'il déposait un objet de recherche chaque fois. Ce faisant, il choisit deux des cachettes et y dépose chaque fois un objet.

Ensuite il retourne directement après du CCh et du Ch. Le Ch doit aller chercher ses objets de recherche personnels et les rapporter au CCh dans le carré – ou les désigner clairement sur place (aboyer, encercler, rester debout, couché ou assis). La manière d'apporter ou de désigner est libre. Si le Ch désigne l'objet, le CCh se rend auprès du Ch, ramasse l'objet, et retourne dans le carré avec son Ch. Ensuite il envoie son Ch pour la recherche du deuxième objet. L'exercice se termine lors du rapport du deuxième objet dans le carré. Si le Ch désigne, l'exercice se termine lorsque le CCh se rend auprès du Ch après la deuxième désignation.

Evaluation

1. Chercher

But

Le Ch cherche intensément pendant tout l'exercice.

(Attention: il y a un tas de styles de recherche différents, selon la race et l'individualité! Le style de recherche – lent ou rapide, truffe haute ou basse – n'est pas évalué.)

Fautes

- Le Ch ne quitte pas le CCh
- Le Ch – qui n'a rien trouvé – reste debout, couché ou assis pendant plus de 10 sec.
- Le Ch regarde le CCh, l'ECO, d'autres personnes, des chiens ou des objets pendant plus d'environ 10 secondes.
- Le Ch creuse, chasse les souris, se roule,... est nettement occupé à autre chose qu'à chercher pendant plus d'environ 10 secondes.

2. Trouver et apporter / désigner le premier objet de recherche (dans n'importe quel ordre)

But

Le Ch trouve l'objet de recherche et l'apporte au CCh dans le carré (il est permis de laisser tomber), ou le désigne en aboyant, l'encerclant, se tenant debout, couché, assis, le poussant (aussi permis en alternance), jusqu'à ce que le CCh l'ait rejoint.

Fautes

- Le Ch ne trouve pas.
- Le Ch n'apporte pas l'objet de recherche dans le carré ou ne le désigne pas correctement.
- Apporte l'objet de recherche dans le carré, mais ne le lâche pas.

3. Trouver et apporter / désigner le deuxième objet de recherche (dans n'importe quel ordre)

- Critères identiques au premier objet de recherche.

Catalogue des disciplines – catégorie flair niveau B

4 RECHERCHE DE NOURRITURE DANS DES GOBELETS

Description des installations

Une ligne de 2m de sciure ou semblable est marquée au sol. A 10 pas sont plantés 6 piquets pour barrières à moutons auxquels sont suspendus 6 gobelets identiques à hauteur de tête de chien. Distance de l'un à l'autre: 2 pas. Un numéro est placé près de chaque piquet. (Pour chaque chien les gobelets doivent être suspendus plus ou moins haut. Le chien doit pouvoir renifler les gobelets depuis dessous.)

Trois des gobelets sont remplis de gravier, trois contiennent des récompenses sèches. Chaque gobelet a 10 petits trous d'environ 3mm de diamètre dans son fond.

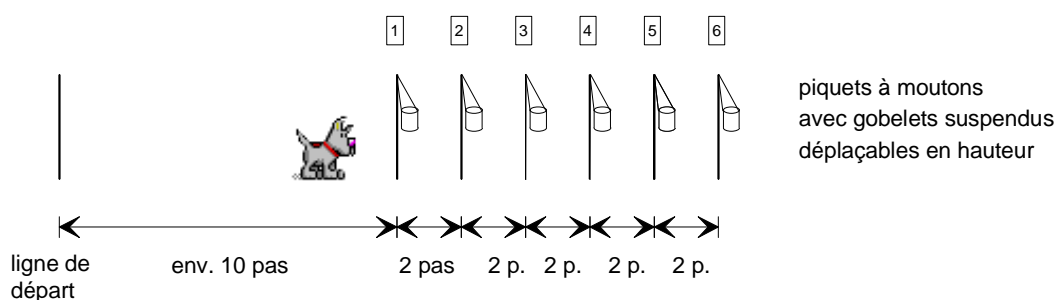
Matériel

Aide: 6 gobelets adaptés avec leurs couvercles (p. ex. gobelets de yogourt de 1000gr de la Migros, gobelets de yogourt de 750 gr de la Coop), récompenses sèches, gravillons
6 piquets pour barrières à moutons, panneaux avec les chiffres de 1 à 6
Sciure ou semblable pour le marquage

Exercice

Le CCh se place derrière la ligne marqué avec son Ch. Sur un signe de l'ECO, CCh et Ch (attaché ou libre) longent les gobelets. Le Ch doit désigner les gobelets contenant les récompenses. La façon de désigner est libre. Pour chaque gobelet le CCh annonce: "Désignation oui ou non". L'exercice se termine à la troisième désignation. Il n'est permis de passer qu'une seule fois le long des gobelets.

Croquis de l'installation



Signaux visuels Illimités

Signaux acoustiques Illimités

Limite de temps 1 minute, du départ à la 3^{ème} désignation

Evaluation de recherche de nourriture dans des gobelets

Exercice

Le CCh se place derrière la ligne marqué avec son Ch. Sur un signe de l'ECO, CCh et Ch (attaché ou libre) longent les gobelets. Le Ch doit désigner les gobelets contenant les récompenses. La façon de désigner est libre. Pour chaque gobelet le CCh annonce: "Désignation oui ou non". L'exercice se termine à la troisième désignation. Il n'est permis de passer qu'une seule fois le long des gobelets.

1^{ère} Annonce de désignation

But

Le Ch désigne le premier gobelet à récompenses de façon à ce que CCh et ECO puissent clairement le constater.

Le CCh peut clairement dire que des récompenses se trouvent dans ce gobelet.

Fautes

- Fausse désignation, autrement dit désignation d'un gobelet qui contient du gravier.

2^{ème} Annonce de désignation

But

Le Ch désigne le deuxième gobelet à récompenses de façon à ce que CCh et ECO puissent clairement le constater.

Le CCh peut clairement dire que des récompenses se trouvent dans ce gobelet.

Fautes

- Fausse désignation, autrement dit désignation d'un gobelet qui contient du gravier.

3^{ème} Annonce de désignation

But

Le Ch désigne le troisième gobelet à récompenses de façon à ce que CCh et ECO puissent clairement le constater.

Le CCh peut clairement dire que des récompenses se trouvent dans ce gobelet.

Fautes

- Fausse désignation, autrement dit désignation d'un gobelet qui contient du gravier.

Attention

CCh: Seules trois annonces sont permises. Après la 3^{ème} annonce, ou après avoir inspecté tous les gobelets, l'exercice est terminé. Les gobelets ne sont inspectés qu'une seule fois.

Aide: La nourriture doit toujours se trouver dans **les mêmes** gobelets. Ces derniers sont marqués à l'intérieur, aussi bien le gobelet lui-même que l'intérieur du couvercle. Il faut utiliser de la **nourriture sèche**. Après le parcours, elle doit être retirée pour être conservée. (Les autres gobelets s'imprègnent d'odeur lors de la conservation. Ne pas empiler les gobelets à nourriture avec les gobelets à gravier!)

Catalogue des disciplines – catégorie flair niveau B

Les gobelets doivent être déplacés après chaque Ch afin qu'il ne soit pas possible de copier sur le prédécesseur. L'ECo note pour chaque fois la nouvelle disposition des gobelets à nourriture.

Les panneaux avec les numéros ne doivent pas être placés sur les gobelets, mais déposés au sol ou fixés aux piquets.

Catalogue des disciplines – catégorie flair niveau B

5 CHAUSSETTES (OBLIGATOIREMENT LE DERNIER TRAVAIL DE FLAIR!)

Description des installations

Cinq pancartes numérotées sont placées par terre, les unes derrière les autres. Distance de l'une à l'autre: 2 pas.

À 10 pas de la première pancarte, une ligne de 2m de long, de sciure ou semblable, est marquée au sol.

Matériel

Aide:

- Matériel pour le marquage, pancartes numérotées 1-5.
- 4 chaussettes identiques, au minimum de la taille 40, en coton épais, en laine, ou des carrés de tissus*, voir plus bas. Plus, selon le nombre de participants, une même chaussette supplémentaire. Les chaussettes ne doivent pas être percées. Par temps de pluie, prévoir au moins 4 chaussettes de rechange neutres.

Le CCh reçoit la chaussette avant le premier exercice du travail de flair et la met en poche pour qu'elle s'imprègne de son odeur. Chaque CCh reçoit une chaussette neuve qui n'a jamais été utilisée.

Après chaque Ch, l'aide ramasse les 4 chaussettes neutres et les range dans un sac en plastique, afin que, même par temps de pluie, les chaussettes ne soient pas totalement détrem-pées. Il est de toute façon conseillé d'avoir 4 chaussettes de rechange.

*Il est également possible d'utiliser 4 carrés de tissu identiques d'environ 30x30cm, en coton, lin épais ou jeans épais.

Si l'on utilise des carrés de tissus, il est possible de les fabriquer à partir de vieux linges de bain, de nappes, de draps ou de pantalons jeans. Les bords ne doivent pas être cousus. Tous les carrés de tissu utilisés doivent être du même tissu et le CCh ne doit pas pouvoir les différencier visuellement. Attention, avec les jeans il faut retirer les parties métalliques.

Il faut utiliser soit des chaussettes soit des carrés de tissus.

Exercice

Le CCh se place derrière la ligne marquée avec son Ch. À la demande de l'aide, le CCh remet sa chaussette à l'ECO. *L'ECO tient dans une main les chaussettes neutres et dans l'autre la chaussette du CCh. La chaussette du CCh ne doit pas toucher les chaussettes neutres afin qu'elle ne les contamine pas avec son odeur.* Ensuite le CCh se détourne de l'installation et attend derrière la ligne marquée avec son chien attaché, de façon à ce qu'il ne voit pas comment l'ECO place les chaussettes. L'ECO dépose les quatre chaussettes neutres, non contaminées par l'odeur du CCh, et la chaussette du CCh, individuellement auprès de chaque pancarte numérotée. Il se rappelle et note le numéro correspondant à la chaussette du CCh. Puis il retourne auprès du CCh.

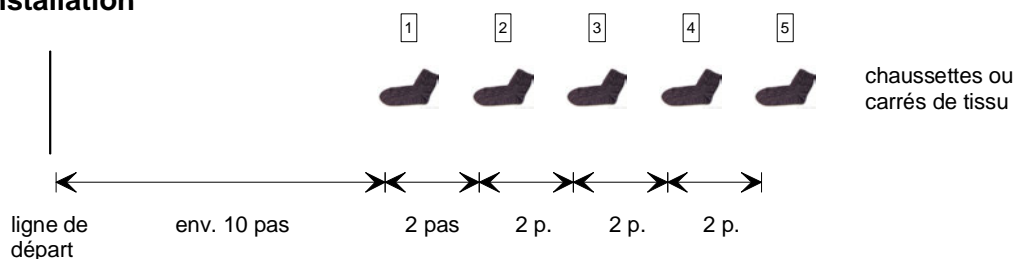
Au signal de l'ECO, CCh et Ch, attaché ou détaché, longent les chaussettes. Le Ch doit désigner la chaussette du CCh. La façon de désigner est libre. Il est également permis d'apporter

Catalogue des disciplines – catégorie flair niveau B

(il est permis de laisser tomber). Le but est de déterminer la bonne chaussette. L'exercice se termine par la désignation / le rapport. Un seul passage le long des chaussettes est permis.

La procédure est la même avec les carrés de tissu si on n'utilise pas de chaussettes.

Croquis de l'installation



Signaux visuels Illimités

Signaux acoustiques Illimités

Limite de temps 1 minute, du départ à la désignation

Attention

CCh: il n'est permis d'annoncer qu'une seule chaussette. Il n'est pas permis de deviner. L'exercice est terminé après la désignation, ou après le passage auprès de toutes les chaussettes. Un seul passage le long des chaussettes est permis.

Evaluation de chaussettes

Exercice

Le CCh se place derrière la ligne marquée avec son Ch. À la demande de l'aide, le CCh remet sa chaussette à l'ECO. *L'ECO tient dans une main les chaussettes neutres et dans l'autre la chaussette du CCh. La chaussette du CCh ne doit pas toucher les chaussettes neutres afin qu'elle ne les contamine pas avec son odeur.* Ensuite le CCh se détourne de l'installation et attend derrière la ligne marquée avec son chien attaché, de façon à ce qu'il ne voit pas comment l'ECO place les chaussettes. L'ECO dépose les quatre chaussettes neutres, non contaminées par l'odeur du CCh, et la chaussette du CCh, individuellement auprès de chaque pancarte numérotée. Il se rappelle et note le numéro correspondant à la chaussette du CCh. Puis il retourne auprès du CCh.

Au signal de l'ECO, CCh et Ch, attaché ou détaché, longent les chaussettes. Le Ch doit désigner la chaussette du CCh. La façon de désigner est libre. Il est également permis d'apporter (il est permis de laisser tomber). Le but est de déterminer la bonne chaussette. L'exercice se termine par la désignation / le rapport. Un seul passage le long des chaussettes est permis.

La procédure est la même avec les carrés de tissu si on n'utilise pas de chaussettes.

1. Chercher

But

L'ECO distingue facilement que le Ch renifle les chaussettes. (La truffe du chien ne doit pas obligatoirement toucher les chaussettes, les chiens sentent aussi à distance!)

Le Ch n'est pas obligé de renifler les autres chaussettes s'il désigne / apporte tout de suite.

Fautes

- Le Ch ne renifle pas les chaussettes.

2. Trouver

But

L'ECO reconnaît facilement que le Ch réagit à la chaussette du CCh.

Fautes

- Il n'est pas clair pour l'ECO que le Ch réagit à la chaussette du CCh.
- Le CCh influence le Ch dans sa décision.

3. Désigner / apporter

But

Le Ch désigne clairement la chaussette du CCh en aboyant, restant statique, se couchant, s'asseyant, restant debout, poussant du museau, battant de la queue (aussi permis en alternance), ou rapporte la chaussette du CCh à ce dernier (il est permis de laisser tomber).

Fautes

- Le Ch ne désigne pas la chaussette du CCh ou ne l'apporte pas au CCh.
- Le Ch rapporte la chaussette du CCh mais ne la lâche pas.
- Le Ch apporte ou désigne une chaussette neutre.

Commission Polydog
Règlement de compétition SportPlaisir
Catalogue des disciplines – catégorie flair niveau B



- Le CCh ignore la désignation du Ch et lui ordonne de continuer de travailler (après la désignation du Ch, l'exercice est terminé, même après une fausse désignation!).



Attribution des points

Valable pour tous les exercices

3 points – excellent

- Les trois parties ont été exécutées sans faute

2 points – très bien

- Deux parties ont été exécutées sans faute

1 point – bien

- Une partie a été exécutée sans faute

0 point – médiocre

- Aucune partie d'exercice n'était sans faute
- Influence tactile répétée sur le Ch
- Le Ch mord une partie des installations
- Le Ch quitte les lieux
- Le Ch se soulage sur les lieux
- Le CCh crie sur le Ch

Déduction d'un point par rapport à l'évaluation habituelle

Le Ch effectue l'exercice mais aboie, geint, hurle ou pleure plusieurs fois pendant l'exercice.

Limite de temps dépassée

Si la limite de temps est dépassée, les parties d'exercice effectuées sans faute jusqu'alors sont évaluées.